**TRABAJO DE ASISTENCIA**

* Definicion del problema: Calcular la distancia entre Mario y un Koopa

**ANALISIS**

**.** Datos de entrada: posiciónMario y posiciónKoopa

.Datos de salida:distanciaMK

.Proceso

¿Quien realiza el proceso? El programa

¿Que proceso resuelve? Calcular la distancia entre Mario y Koopa

**DISEÑO**

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema:El algoritmo |
| Variables: pocisionKoopa,pocisionMario,distanciaMK |

|  |
| --- |
| Nombre del algoritmo:distanciaMK\_julio |
| Proceso del algoritmo: Establecer posición Mario y posición Koopa  Calcular distanciaMK  Mostrar distanciaMK |